제목 : Hex Survival

(근데 진짜 이러면 너무 그티 나긴 함)

모티브

- 뱀서

- 턴제

- 6각형 타일

-> 적이 한칸씩 다가오는 턴제 뱀서

-> 처음에는 하나의 라인에서만 오다가

점점 라인이 6개 까지 늘어나며

6각형의 방향에서 적들이 점점 더 붙기 시작하는 느낌의 뱀서

-> 무기와 능력을 통하여

적들을 쓸어버릴 수 있음

흠... 아예 로그 라이트 같은 느낌은 어떨지...

6각형 맵에서 특정 지점으로 한칸씩 이동하면서 전투하는??

무기

: 몇 타일 내의 적에게 대미지